



Místní akční skupina Hlinecko

vyhlašuje soutěž



PROGRAMOVÁNÍ VE SCRATCHI

Soutěž je určena pro **žáky druhého stupně základních škol**.

Aplikace **SCRATCH** je bezplatně k dispozici: <https://scratch.mit.edu>
(nutná registrace)

SOUTĚŽNÍ ÚKOL:

1. Soutěžící nakreslí obrázek robota a vloží další postavu míč.
2. Robot se rozjede z levé strany vodorovně proti míči, narazí do míče, robot se zastaví, míč se pohybuje vodorovně směrem k pravému okraji.
3. Vypracovaný úkol natočí nebo zachytí pomocí funkce printscreen a zašle nejpozději do 13. 12. 2019 na e-mail sustrova@mashlinecko.cz.

!!! Aby byl úkol akceptován, musí být vidět **registrační jméno** (vpravo nahoře) a musí být vytvořen **originální robot**. Dále musí být soutěžní úkol zaslán se **jménem soutěžícího, školou a třídou**.

CENY:

Po ukončení soutěže bude vylosováno **pět žáků**, kteří úspěšně splnili soutěžní úkol a obdrží tyto ceny:

1. Powerbanka
2. Bluetooth reproduktor
3. Bezdrátová sluchátka
4. Selfie tyč
5. Flash disk



PRŮBĚH SOUTĚŽE:

- ✓ 15. listopadu 2019 vyhlášení soutěže,
- ✓ 15. listopadu až 13. prosince 2019 – poslání vypracovaných soutěžních úkolů na e-mail sustrova@mashlinecko.cz,
- ✓ 16. prosince 2019 vyhodnocení úkolů a vylosování výherců.

Soutěž je organizována v rámci projektu financovaného z OP VVV s názvem Místní akční plán rozvoje vzdělávání ORP Hlinsko II s registračním číslem CZ.02.3.68/0.0/0.0/17_047/0009503.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MŠMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY